

Ghid Comprehensiv pentru incepatori

In acest ghid am folosit ca surse primul articol al ©Admin si un articol al lui ©BattleHero.

În acest articol, vom prezenta câțiva dintre pașii inițiali pentru jucătorii noi. Indiferent dacă sunteți complet nou în acest tip de joc sau doar căutați o reîmprospătare, veți găsi ușor să vă puneți la curent în cel mai scurt timp. În plus, vom aborda câteva dintre întrebările pe care mulți dintre voi le-ați pus în ultimele zile.

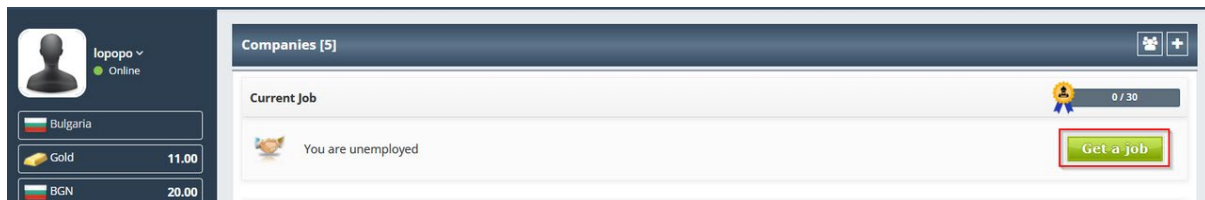
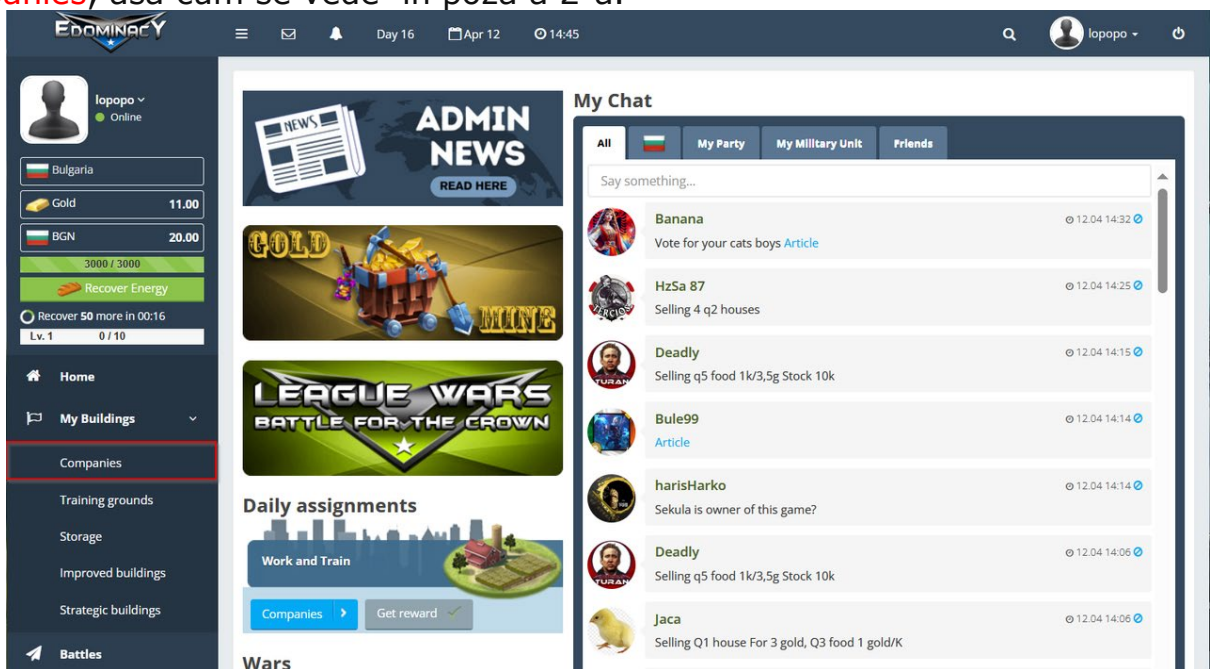
Primul lucru pe care trebuie să-l faceți este să obțineți un loc de muncă și să lucrați în propria companie. Când vă înregistrați, primiți o companie Q3 pentru alimente, o companie Q1 pentru arme și câteva companii RAW pentru a vă pune în mișcare. În primele 5 zile de la înregistrare, veți avea o reducere de 50% la toate upgrade-urile companiei. Cu fiecare zi în care lucrați, vă antrenați și luptați, veți acumula mai multe resurse pentru a va extinde afacerea.

Aceasta este prima pagina cand deschideti edominacy.vom si va logati in joc.

The screenshot displays the Edominacy game interface. At the top, the game logo 'EDOMINACY' is visible along with navigation icons for home, mail, and notifications. The player's name 'Iopopo' and status 'Online' are shown in the top right. The main interface is divided into several sections:

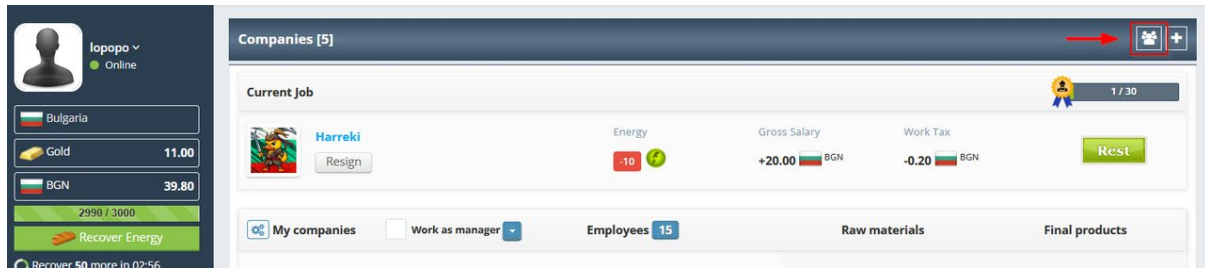
- Player Profile (Left):** Shows the player's name 'Iopopo', online status, and resources: 11.00 Gold and 20.00 BGN. It also displays a 'Recover Energy' button and a 'Recover 50 more in 05:11' timer.
- ADMIN NEWS (Top Center):** A banner for 'ADMIN NEWS' with a 'READ HERE' button.
- GOLD MINE (Middle Center):** A graphic showing a mine cart with gold bars and the text 'GOLD MINE'.
- LEAGUE WARS (Bottom Center):** A banner for 'LEAGUE WARS BATTLE FOR THE CROWN'.
- Daily assignments (Bottom Left):** A section with a 'Work and Train' button and a 'Companies' button (highlighted with a red box) next to a 'Get reward' button.
- Wars (Bottom Right):** A list of wars, including 'South South States' and 'Shaanxi', each with a 'Fight' button.
- My Chat (Right):** A chat window with tabs for 'All', 'My Party', 'My Military Unit', and 'Friends'. It shows a list of messages from other players, including 'Banana', 'HzSa 87', 'Deadly', 'Bule99', 'harisHarko', 'Deadly', 'Jaca', 'Ragnar Lothbroke', and 'Kirito'.

Selectam **My Buildings**, se deschide meniul , de unde selectam **Companies**, asa cum se vede in poza a 2-a.

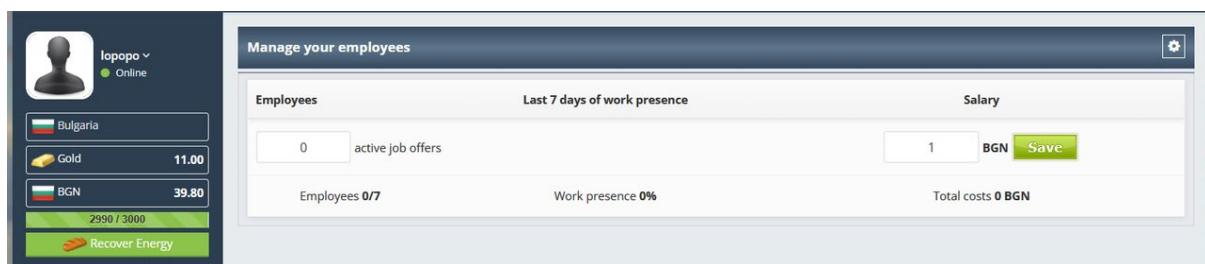


lucrați, veți vedea opțiunea "**Odihnă**" **Rest** și după ce faceți clic pe ea, puteți face clic din nou pe "Muncă". **WORK**

Acum, când aveți un loc de muncă și ați lucrat, puteți lucra în propriile companii și puteți plasa o ofertă pentru angajați. Puteți plasa o ofertă pentru noii angajați atunci când faceți clic pe butonul **Gestionați angajații**: **Manage your employees**



Aici puteți scrie câți angajați doriți să aveți și care ar trebui să fie salariul lor. Vedeți care este limita superioară de angajați pe care îi puteți angaja, pe baza companiilor dvs., precum și câteva statistici utile despre acestea.



Veți câștiga angajați suplimentari făcând misiuni, de la evenimente și, în general, jucând jocul.

Observatie : ((Deoarece angajatii subt foarte scumpi nu este fezabil mai ales la inceput sa angajam pe cineva si ai ales sa ii folosim in companiile de nivel mic.

Angajatii se folosesc atunci cand avem companii maxime Q5, arme ,paine sau uneori chiar materii prime (raw)

Angajatii ii putem pastra si pentru misiuni viitoare, sunt foarte valorosi, de aceea si dvs asigurati-va ca lucrați undeva unde sunteti bine platiti sau aveti alte beneficia))

Când aveți angajați, îi puteți plasa în companiile dvs. Rețineți că puteți utiliza angajați numai dacă selectați mai întâi Lucrați ca manager, alocăți lucrătorii și produceți. Dacă lucrați mai întâi ca manager, va trebui să așteptați a doua zi pentru a putea folosi angajații. Nu este necesar să folosiți angajați, este alegerea dvs.

Când configurați strategia de producție dorită, derulați în jos. Veți vedea

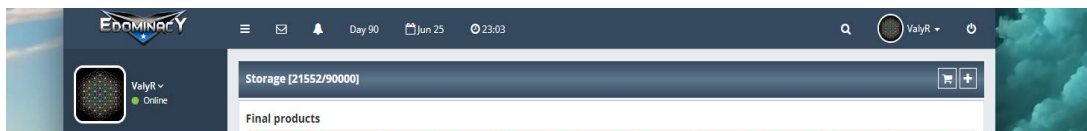
ce impozite veți plăti țării, cât de multă materie primă aveți nevoie, câtă energie va costa și câte jetoane de angajați ați alocat. Dacă totul este corect, faceți clic pe **"Începeți producția"** **"Start Production"**

Precum vedeti in fig de mai jos , in stanga se lucreaza ca manager (independent de angajati, apoi punem in dreapta angajatii

My companies	Work as manager	Employees	Raw materials	Final products
	<input checked="" type="checkbox"/>	15	- 360	+ 72
	<input checked="" type="checkbox"/>		- 2000	+ 0.400
	<input checked="" type="checkbox"/>		- 280	+ 300
	<input checked="" type="checkbox"/>		+ 216	
	<input checked="" type="checkbox"/>		+ 340	

Work Tax	Energy	Employees assigned	Raw materials	Start production
0 BGN	-50	1/15	60 -144 -2000 0	<input type="button" value="Start production"/>

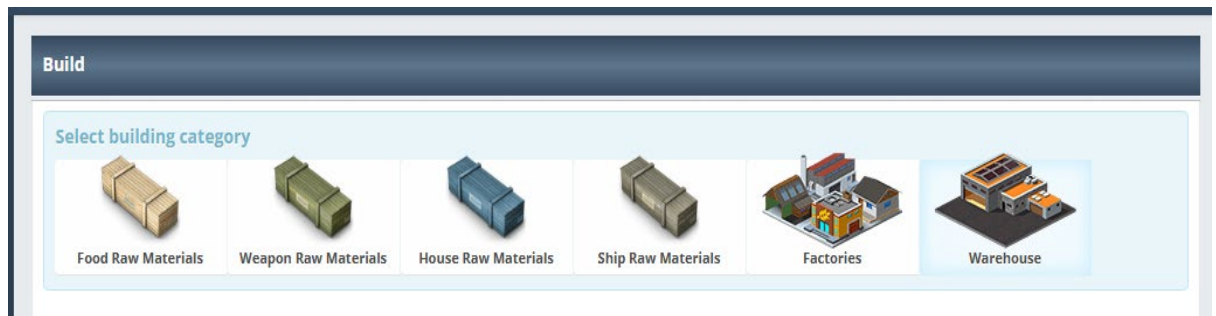
Observatie: Daca mergeti in acelasi meniu My buildings/ Storage adica Depozit vom vedea cat spatiu avem in depozit.



→Vedeti, aici eu am 90k spatiu in depozit si am marfa in el de 21.5k, deci mai am loc, dvs veti incepe cu un depozit mic, cateva mii, trebuie sa va asigurati ca este loc in depozit pentru produsele pe care le produceti.

→Produsele nu pot fi distruse, ele pot fi folosite , donate sau vandute, este foarte important sa gestionam depozitul corect.

→Va veni negresit vremea cand va trebui sa marim depozitul, daca dam pe + cum se vede in figura, ne apare meniul de constructii de unde selectam warehouse (depozit)



Sunt scumpe la inceput depozitele, va fi un mare efort prima majorare de depozit, veti vedea ca sunt 2 optiuni

- 175 ron pentru 1000 spatiu in depozit , aprox 8 gold
- 35 gold pentru 9000 spatiu , este mai rentabil acum sa folosim gold, deoarece moneda nationala RON este scumpa

Dupa cum observati aceste este meniul de unde construim si fabrici si materii prime. Pentru a va da o indrumare in aceasta directie folosesc articolul lui TMBattle Hero [eDominacy](#)

Companii

Paine

Prioritatea nr1 a fiecarui jucator ar trebui sa fie **productia de paine**.

Cel mai eficient mod de a obtine necesarul zilnic de paine este sa construiti **companii de paine q3** (+ raw aferente).

Sunt bune si companiile de calitate inferioara(q1/q2) dar produsele ocupa prea mult spatiu in Storage.

3xCompanii de paine q3 pot produce, doar ca manager, 900 paini q3= 5400 Energie(1800 q3=10800 Energie cu BP)

Suficient pentru a umple bara (2500 Energie) de 2 ori pe zi(de 4 ori cu BP).

Pe masura ce cresteti bara de energie puteti construi mai multe companii q3.

**Companiile de paine q5 sunt la fel de profitabile ca cele de arme in momentul de fata, dar costul de construire este aproape dublu. Profit 1.2g/muncitor(2.4g/muncitor cu BP) calculat la pretul de 1k Food q5 = 4g.

Arme/Nave

Dupa ce ati construit companiile de paine si va puteti autosustine, ar trebui sa va axati pe productia de arme.

Compania q5 de arme/nave poate produce 60 arme/muncitor(120 cu BP), 360(720 BP)total per companie.

De departe cele mai profitabile companii existente in joc(prin raportul investitie/profit).

Productie:1.2g/Worker Token (2.4g/Worker Token cu BP)

Profit 7.2Gold(14.4 BP) prin folosirea a 5x Worker Tokens

*Armele/Navele au fost calculate la pretul de 1k=20g

Companiile de raw

Cele mai eficiente companii de raw in momentul de fata sunt cele Q4, care pot fi construite cu 300RON(15g).

Mentionez ca in aceste companii **nu trebuie** sa folositi Worker

Tokens **absolut niciodata**, sunt extrem de **neprofitabile**.
Construiti oricate aveti nevoie pentru a satisface cererea de raw, 1xWork as manager intr-o astfel de companie tine locul a 1xWorker Tokens pe care il puteti folosi in companiile q5 pentru a face profit.

* Am scris pe discord un ghid de dezvoltare economica pe termen lung: <https://prnt.sc/S-N0kLxmP4eW>

Intr-un scenariu ideal, pentru a maximiza profitul, incercati sa construiti suficiente companii q5 in care sa folositi Worker Tokens obtinute **gratuit** de la evenimente/misiuni. 5-10-15-20 Companii Q5, difera in functie de cat de activi/implicati sunteti la evenimente si de ambitiile personale.

Dupa ce depasiti numarul maxim de companii pe care il puteti sustine cu Worker Tokens, investitia ideala o constituie Companiile q3 si q4. Va puteti folosi de **work as manager** pentru a produce **gratuit**(*daca nu luam in calcul energia).

Cele mai profitabile companii pentru work as manager in momentul de fata sunt:

Companiile de arme q4 = 60 arme q4(120 cu BP) = 0.9g(1.8g BP)/zi la pretul de 15g/1k

Companiile de food q3 = 300 paini q3(600 cu BP) = 0.6g(1.2g BP)/zi la pretul de 2g/1k

*Toate calculele sunt efectuate cu bonus de 100% la paine si arme

Forță, inteligență, devenind mai puternică și de ce este importantă?

Forța și inteligența sunt atributele pe care le dezvolți pentru a fi mai puternic pe câmpul de luptă (împreună cu nivelul și rangul militar). Puteți vedea câte dintre ele aveți în orice moment pe pagina dvs. de profil (trebuie doar să faceți clic pe avatarul dvs.).

Vă puteți antrena o dată pe zi pe terenurile de antrenament. Trebuie să mergeți la **Clădirile mele>Terenuri de antrenament** sau **"Zona de antrenament"** în **misiunile zilnice**.

EDOMINACY

Day 16 Apr 12 14:52

lopopo Online

Bulgaria

Gold 11.00

BGN 39.80

2990 / 3000

Recover Energy

Recover 50 more in 05:08

Lv. 1 2 / 10

Home

My Buildings

Companies

Training grounds

Storage

Improved buildings

Strategic buildings

Battles

ADMIN NEWS
READ HERE

GOLD MINE

LEAGUE WARS
BATTLE FOR THE CROWN

Daily assignments

Work and Train

Training grounds Get reward

Wars

My Chat

All My Party My Military Unit Friends

Say something...

Banana Vote for your cats boys Article @ 12.04 14:52

H2Sa 87 Selling 4 q2 houses @ 12.04 14:25

Deadly Selling q5 food 1k/3,5g Stock 10k @ 12.04 14:15

Bule99 Article @ 12.04 14:14

harisHarko Sekula is owner of this game? @ 12.04 14:14

Deadly Selling q5 food 1k/3,5g Stock 10k @ 12.04 14:06

Jaca Selling Q1 house For 3 gold, Q3 food 1 gold/K @ 12.04 14:06

lopopo Online

Bulgaria

Gold 11.00

BGN 39.80

2990 / 3000

Recover Energy

Recover 50 more in 04:13

Lv. 1 2 / 10

Home

My Buildings

Battles

Training grounds

Training grounds	Attributes	Energy	Cost	1 / 250
Boot Camp	+5	-10	0 Gold	<input checked="" type="checkbox"/>
Military Academy	+5	-10	0 Gold	<input checked="" type="checkbox"/>
	+5 +5	-20	0 Gold 0 BGN	<input type="checkbox"/> Train

Boot Camp	Boot Camp Q1	Boot Camp Q2	Boot Camp Q3	Boot Camp Q4	Boot Camp Q5
Upgrade	0 Gold	20 Gold	70 Gold	170 Gold	370 Gold
Efect	5 Strength	10 Strength	15 Strength	20 Strength	25 Strength
Advanced Training	Advanced Training Q1	Advanced Training Q2	Advanced Training Q3	Advanced Training Q4	Advanced Training Q5
Upgrade	0 Gold	20 Gold	70 Gold	170 Gold	370 Gold
Efect	2.5 Strength	5 Strength	7.5 Strength	10 Strength	12.5 Strength
Cost Zilnic	5RON	10RON	15RON	20RON	25RON
Military Academy	Military Academy Q1	Military Academy Q2	Military Academy Q3	Military Academy Q4	Military Academy Q5
Upgrade	0 Gold	20 Gold	70 Gold	170 Gold	370 Gold
Efect	5 Intelligence	10 Intelligence	15 Intelligence	20 Intelligence	25 Intelligence
Advanced Academy	Advanced Academy Q1	Advanced Academy Q2	Advanced Academy Q3	Advanced Academy Q4	Advanced Academy Q5
Upgrade	0 Gold	20 Gold	70 Gold	170 Gold	370 Gold
Efect	2.5 Intelligence	5 Intelligence	7.5 Intelligence	10 Intelligence	12.5 Intelligence
Cost Zilnic	5RON	10RON	15RON	20RON	25RON

Pentru a moderniza un teren de antrenament sau pentru a construi unul nou, puteți face clic pe roata dințată "Modernizarea clădirii" din partea dreaptă sus a paginii.

The screenshot shows the 'Edominacy' game interface. The top navigation bar includes the game logo, a menu icon, a mail icon, a notification bell, the current day (Day 16), date (Apr 12), and time (14:53). The user's name 'Iopopo' and a profile picture are visible in the top right. On the left side, there is a sidebar with the user's profile, resources (Gold: 11.00, BGN: 39.80), energy (2990 / 3000), and a list of navigation options: Home, My Buildings, Battles, Market, Community, and Organization. The main content area is titled 'Training grounds' and contains a table with columns for 'Building upgrade', 'Attributes', 'Energy', and 'Cost'. The table lists four buildings: Boot Camp, Advanced Training, Military Academy, and Advanced Academy. Each building has an 'Upgrade' button. A red arrow points to a gear icon in the top right corner of the 'Training grounds' header, which is used for upgrading buildings.

Building upgrade	Attributes	Energy	Cost	
Boot Camp	+10	-10	20 Gold	Upgrade
Advanced Training	+2.5	-10	10 Gold	Upgrade
Military Academy	+10	-10	20 Gold	Upgrade
Advanced Academy	+2.5	-10	10 Gold	Upgrade

OBS: Modernizarea terenului de antrenament este scumpa, dupa Lv13 se recomanda sa asteptam reduceri la upgrade acestea apar in general 1 data pe luna

EDOMINACY Day 16 Apr 12 14:55 lopopo

lopopo Online

Bulgaria

Gold 11.00

BGN 39.80

2590 / 3000

Recover Energy

Recover 50 more in 02:12

Lv. 1 2 / 10

Home

My Buildings






Companies

Training grounds



Storage

Storage [3704/7000]

Final products

 Food 3450	 Energy 50	 RPG 200	 Life Kit 3	 Nuke 1
--	--	--	---	---

Sell post new offer Buy from marketplace

Product	Quantity	Price	Market	
	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>		<input type="button" value="Add on sale"/>

EDMINACY Day 16 Apr 12 14:55 lopopo

lopopo Online

Bulgaria

Gold 11.00

BGN 39.80

2990 / 3000

Recover Energy

Recover 50 more in 01:23

Lv. 1 2 / 10

Home

My Buildings

Battles

Market

Community

Build

Select building category

Food Raw Materials Weapon Raw Materials House Raw Materials Ship Raw Materials Factories Warehouse

Warehouse

	Normal Warehouse	+1000	+0	175	Build
	Large Warehouse	+9000	+0	35	Build

EDMINACY Day 16 Apr 12 14:56 lopopo

lopopo Online

Bulgaria

Gold 11.00

BGN 39.80

2990 / 3000

Recover Energy

Recover 50 more in 00:29

Lv. 1 2 / 10

Home

My Buildings

Battles

Storage [3704/7000]

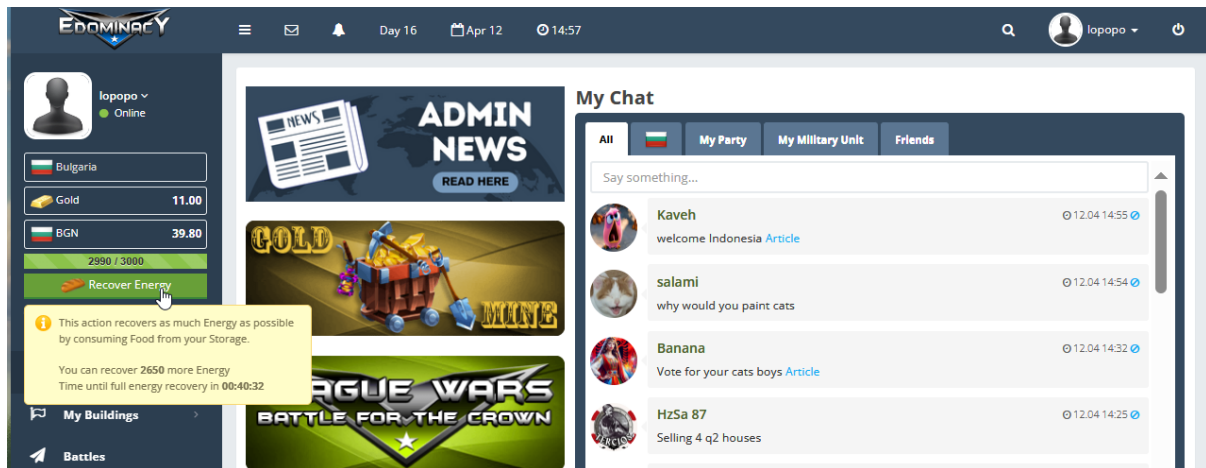
Final products

Q5 Food 3450	Q5 Energy 50	Q5 RPG 200	Q5 Life Kit 3	Q5 Nuke 1
--------------------	--------------------	------------------	---------------------	-----------------

Sell post new offer [Buy from marketplace](#)

Product	Quantity	Price	Market	
	1000	0.05		Tax 0.500 BGN Add on sale

energie puteți recupera chiar acum și după cât timp veți atinge limita. Puteți avea energia maximă încărcată și aceeași cantitate disponibilă pentru recuperare. Deci, asigurați-vă că vă consumați energia din când în când, pentru a vă putea recupera mai mult în timpul zilei.



Energia poate fi reumplută cu alimente, hiper bare, kituri de viață și batoane energizante.

Fiecare baton energetic restabilește 200 de energie.

Kiturile de viață restabilesc un procent din limita totală de energie.

Hyper Bar-urile vă permit să recuperați o limită completă de energie, consumând alimente din depozit.

Puteți produce alimente sau le puteți cumpăra de pe piață. Puteți primi batoane energizante prin misiuni și evenimente sau le puteți cumpăra din magazin. Același lucru este valabil și pentru Hyper Bars, dar le puteți produce și într-o clădire strategică (mai multe despre asta mai jos).

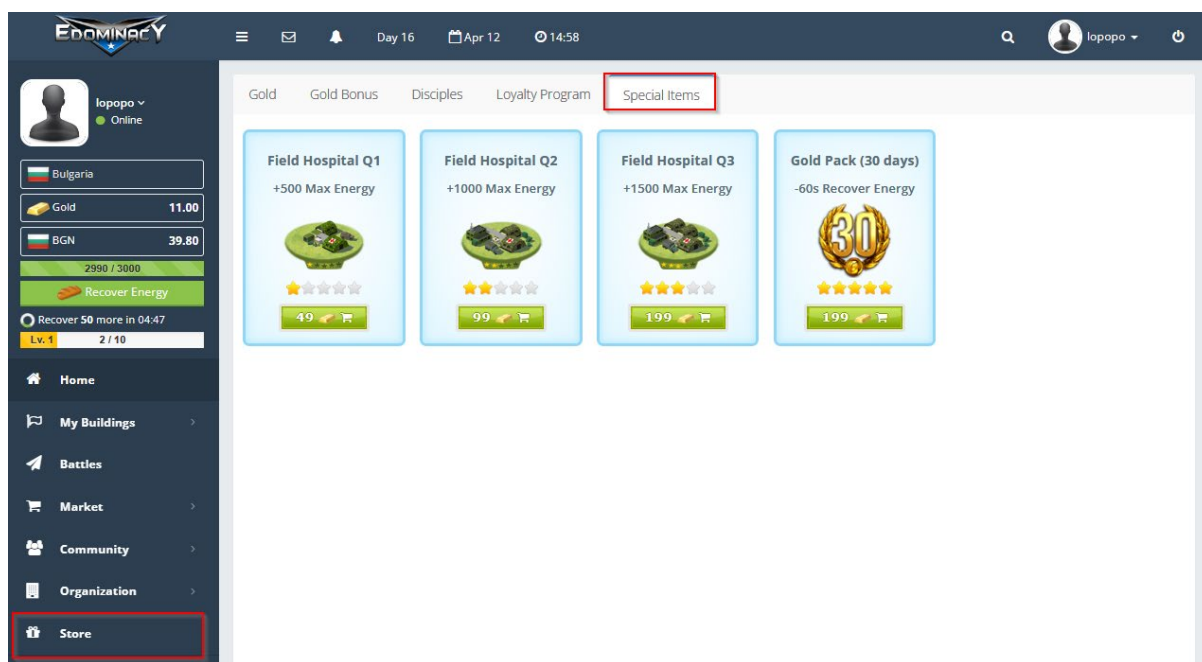
Terminând comanda zilnică în fiecare zi, obțineți 5 bare de energie și 100 RPG.

Puteți ridica ștacheta maximă de energie cumpărând sau producând case (durează 7 zile fiecare) sau cumpărând spitale de campanie din magazine (sunt permanente). Spitalele de campanie din magazin pot fi cumpărate oricând, dau 500 Energie, 1000 și 1500 Energie.

Observatie : Dacă nu puteți recupera energie și bara Recover energy este gri, înseamnă că nu mai aveți pâine în depozit și trebuie să cumpărați, să produceți sau să cereți ajutor pe feed, sigur un jucător mai mare va dona pâine, există ciclic programe guvernamentale de ajutor, pentru constructive Fabrici, TG, RAW, sau pur și simplu transfer de produse din depozitele statului.

In Romania este mai usor sa te dezvolti din cauza acestor programe de ajutorare (ne electorale sic) iar jucatorii mai experimentati sunt aproape intotdeauna dornici sa ajute sau sa raspunda.

In urmatoarea poza vedem in Store / Iteme speciale, sunt foarte bune pentru jucatorii avansati, deoarece maresc bara de energie, dar sunt scumpe pentru inceput, daca nu folositi VISA la greu, va sfatuiesc sa nu cumparati in primele luni de viata ale contului dvs. Apoi dupa ce aveti ceva baza si bani, sunt ok



- Sectiune Gold va arata produsele care se cumpara cu bani reali, daca doriti sa cumparati sfatuiti-va intai cu cineva experimentat

- **Research center**

-Pe langa Worker Tokens, incepand cu Q3 ofera si 1 **Hyper Bar** (x2 cu BP).

Hyper Bar umple energia regenerabila la maxim(*nu bara in sine), dar aveti nevoie de food.

- ***Gold Pack**

-Il puteti achizitiona de la Store-Special items. Pe langa deblocarea Passport Stamp, acesta ofera si +100 Experienta pe hit(1k Energie) pana atingeti nivelul 500.

- ***Business Pack**

-Poate fi achizitionat din Store pentru 119 Coins si ofera: 35 Gold, 100 Worker Tokens, 200 Energy Bars, 2x Power Pack si, cel mai important, **Productie Dubla in toate companiile timp de 15 zile.**

Nu trebuie il cumparati cu bani reali daca nu va doriti acest lucru.

Dupa ce treceti de un anumit numar de companii q5 (3-4-5 q5), puteti achizitiona Business Pack din **profitul** obtinut din **diferenta de productie(x2)**. Sunt multi jucatori care vand Coin Packs pe gold.

- Gold Bonus, sunt bani primiti de la referali, adica jucatori care au pornit pe linkul contului dvs. Aveti mari beneficii daca aduceti alti jucatori dar **ATENTIE – Nu incercati sa faceti clone deoarece se poate ajunge usor la blocarea contului dvs.**

-Disciple 3 este singura cutie care merita cumparata, costa 5 Gems si contine 10 Gold, 35 Worker Tokens, 6x Hyper Bars(temporare) si 30 Missiles q5. Gems le puteti obtine de la referali sau evenimente precum Quest Season.

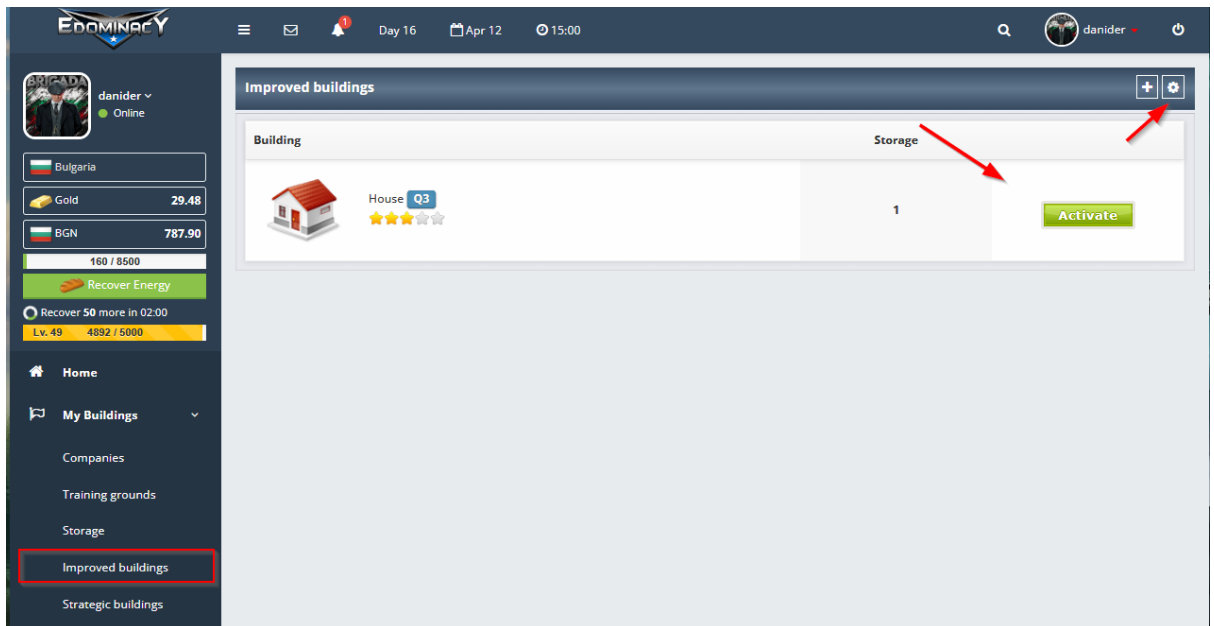
Loyalty program este un program de reduceri de la Admin, pentru cei ce au cumparat mult gold.

CASE

Casele au calitatea de la 1 la 5 și pot fi produse sau cumpărate de pe piață. Productivitatea și ceea ce oferă fiecare casă vor fi afișate în tabelul următor:

Quality	Company Cost	Raw Materials Per Work	Regeneration	Energy
Q1	10	1000	-6 seconds	100
Q2	20	1200	-6 seconds	200
Q3	70	1600	-6 seconds	300
Q4	170	1600	-8 seconds	400
Q5	370	2000	-10 seconds	500

Pentru a activa o casă trebuie să mergeți la Clădirile mele>Clădiri îmbunătățite. (**My Buildings/Improved Buildings**) Apoi faceți clic pe butonul "Clădire" din colțul din dreapta sus (în formă de angrenaj). Casele pe care le aveți în depozit vor fi afișate acolo și pot fi activate.



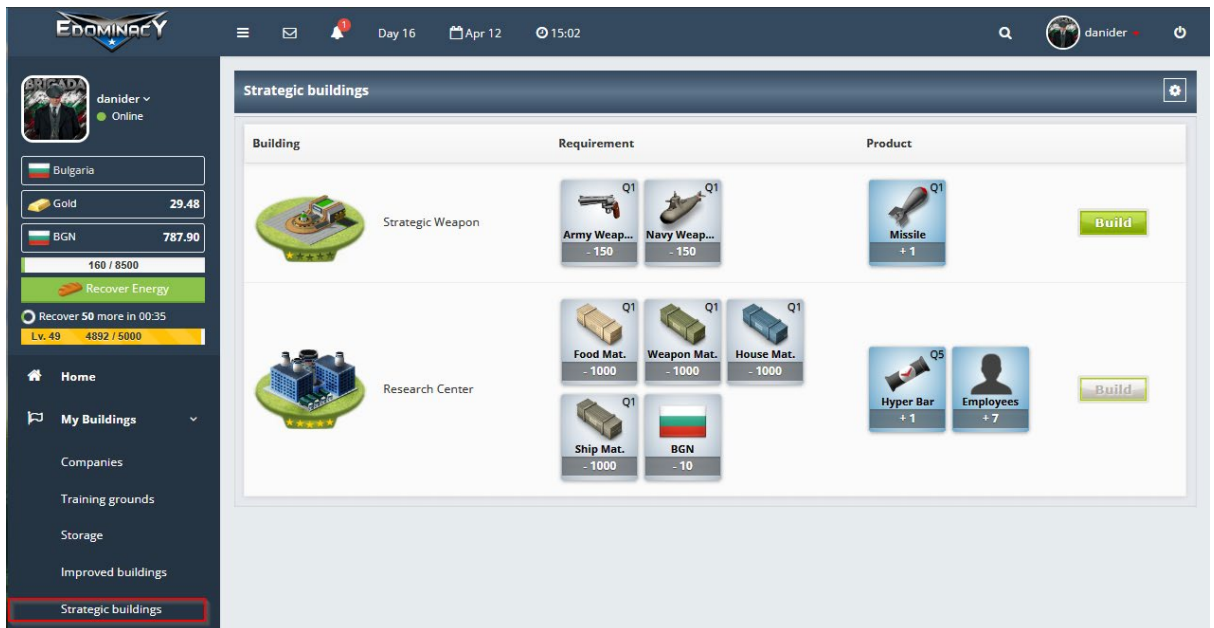
Când faceți clic pe **Activare**, atunci casa este activată și puteți vedea cât va dura. Împreună cu ce bonus vă oferă - energie, reducerea timpului de recuperare a energiei.

Puteți folosi o casă de fiecare calitate în același timp. Limita de energie pe care o oferă se acumulează. Dacă activați mai mult de un furtun de aceeași calitate, acesta se va stivui încă 7 zile.

Ce sunt clădirile strategice, cum le pot construi și la ce sunt folosite?

În **My Places>Strategic buildings**, puteți construi rachete. Rachetele sunt, de asemenea, un tip de armă pe care o folosești în bătălii, dar cu daune mult mai mari și fixe, așa că, spre deosebire de arme, daunele tale nu vor depinde de puterea și rangul tău militar, daunele vor fi întotdeauna aceleași.

Puteți vedea cerințele pentru construirea rachetelor aici:



Puteți construi doar 1 rachetă pe zi. OBS (Cu Business Pack puteti face 2 pe zi)

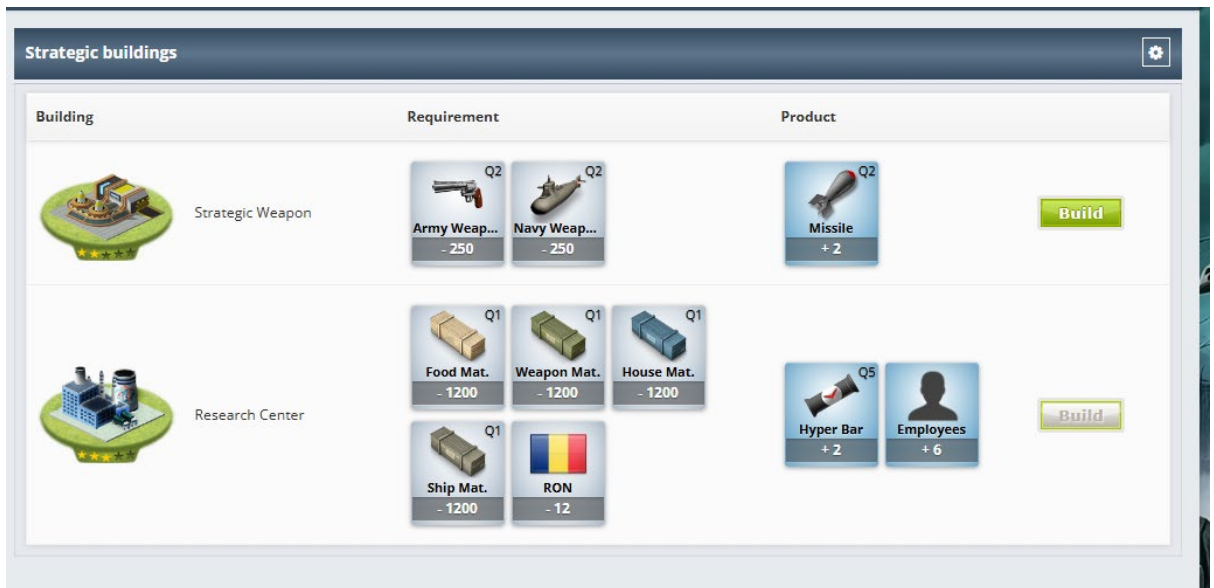
Daunele pe care le oferă fiecare nivel de calitate, cerințele pentru construirea rachetelor de calitate diferită și prețurile pentru modernizarea clădirii strategice sunt enumerate în tabelul de mai jos:

Quality	Upgrade cost	Land Weapon	Navy Weapon	Damage
Q1	10	150 Q1	150 Q1	100000
Q2	20	150 Q2	150 Q2	200000
Q3	70	150 Q3	150 Q3	300000
Q4	170	150 Q4	150 Q4	400000
Q5	370	150 Q5	150 Q5	500000

Observatie: Intre timp jocul a progresat si s-au marit daunele produse de rachete

Missile	Quality 1	Quality 2	Quality 3	Quality 4	Quality 5
Fire Damage (old)	100 000	200 000	300 000	400 000	500 000
Fire Damage (new)	150 000	300 000	450 000	600 000	750 000

Aici puteți găsi și un centru de cercetare (My Buildings/ Strategic Buildings)

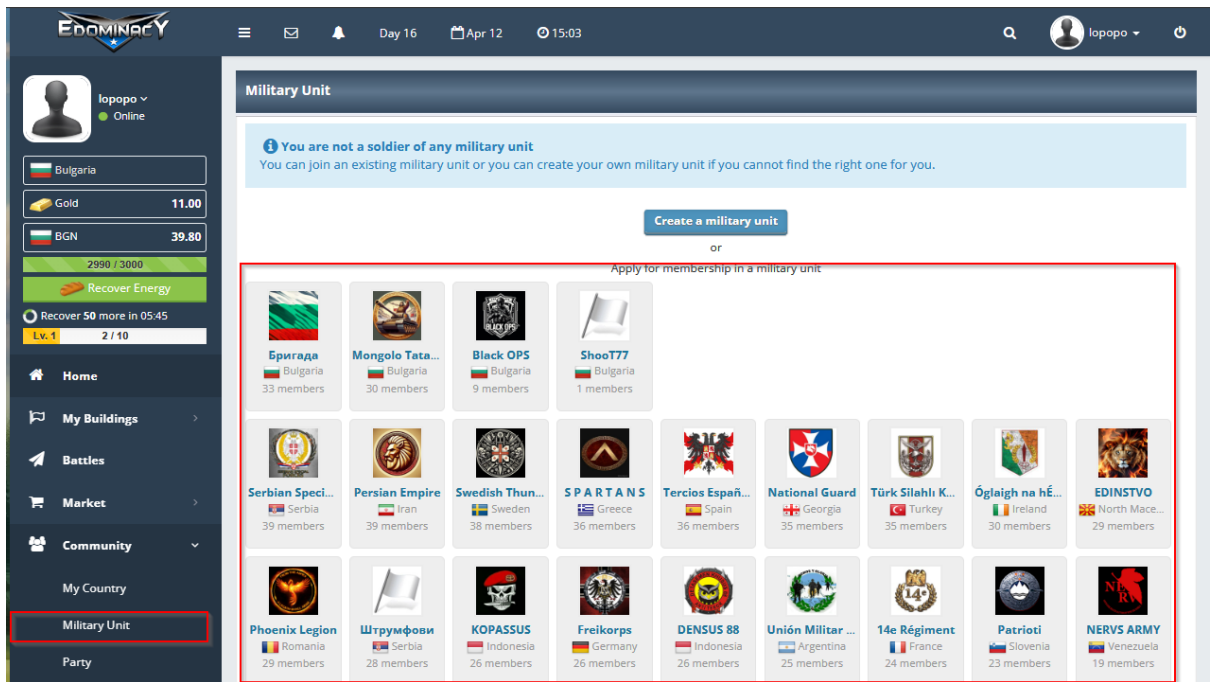


Quality	Upgrade cost	Resources Cost	Reward
Q1	10	200 RAW from each type	1 Employee
Q2	30	400 RAW from each type	2 Employees
Q3	100	600 RAW from each type	3 Employees + Hyper bar
Q4	200	800 RAW from each type	5 Employees + Hyper bar
Q5	300	1000 RAW from each type	7 Employees + Hyper bar

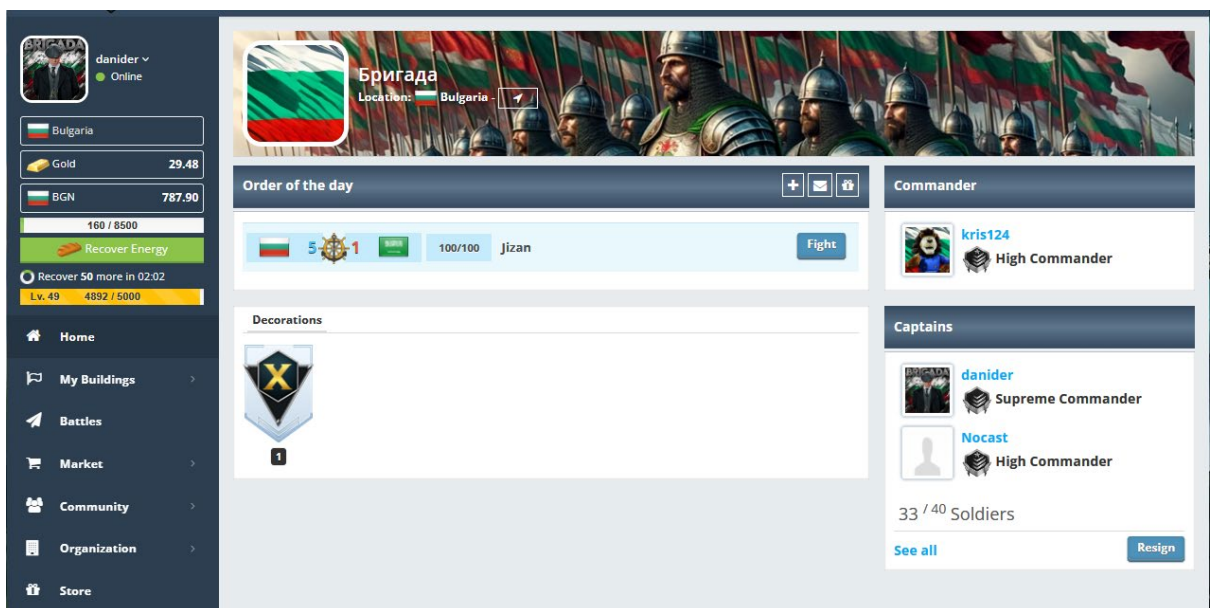
Ce este unitatea militară, cum să vă alăturați și de ce?

O unitate militară (sau MU) este o organizație de jucători care luptă împreună pentru un scop comun. Puteți accesa panoul MU din Comunitate > Unitatea militară. (**Comunity/Military Unit**)

Dacă nu sunteți deja membru MU, acesta vă va arăta UM disponibile la care vă puteți alătura, iar dacă sunteți membru, se va deschide pagina unității militare.



Comandantul este proprietarul unității și, împreună cu căpitanii, poate stabili ordine zilnice și astfel poate îndruma alți jucători unde să lupte. Comandantul poate forma, de asemenea, o unitate militară ORG, care va fi discutată mai jos.

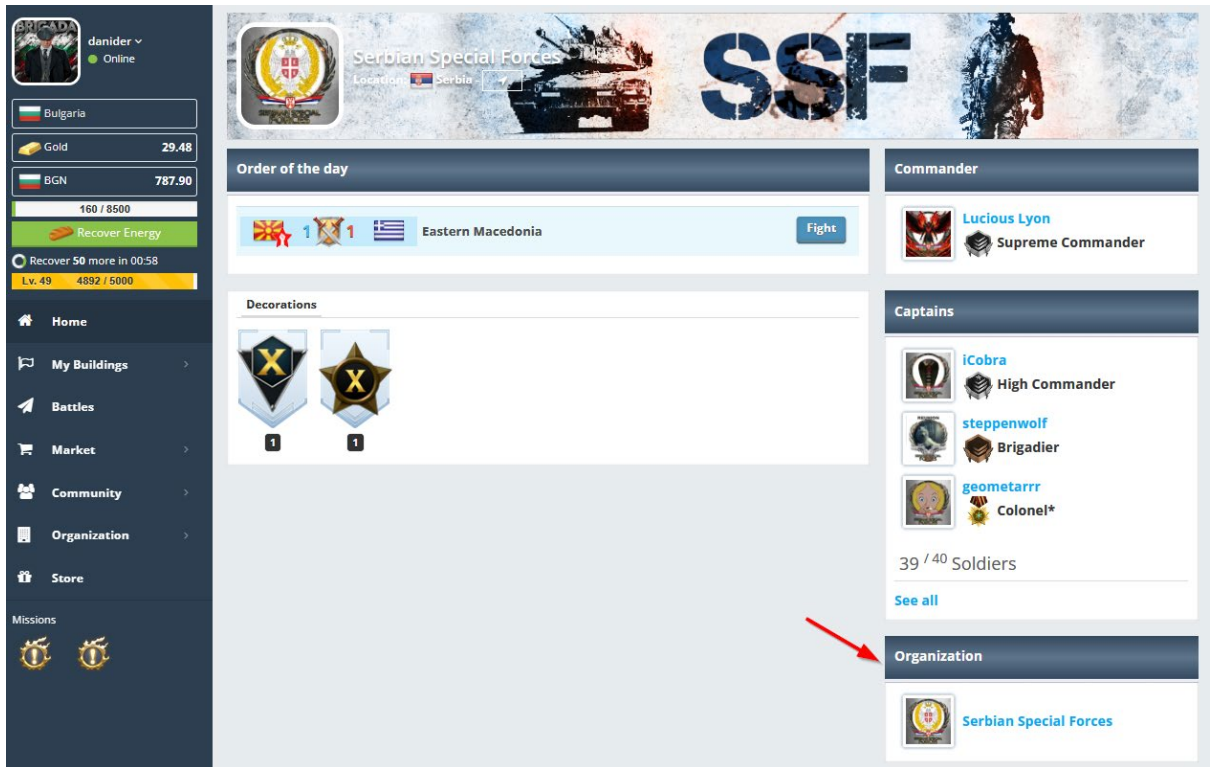


Finalizarea celor 100 de hit-uri Daily Order of the MU va fi recompensată cu un Energy Bar și 5 RPG-uri.

Ce este o unitate militară ORG?

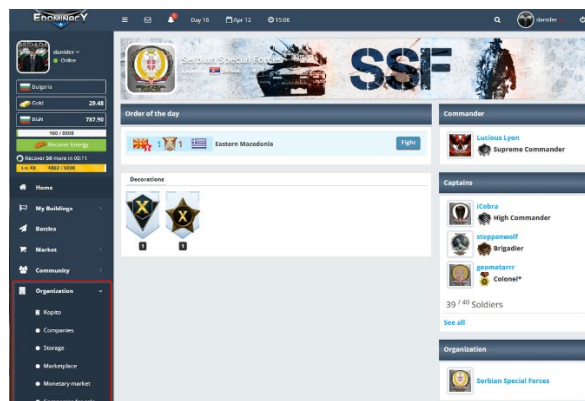
Comandantul poate alege să creeze o organizație. În el, el poate construi companii pentru UM. ORG are propriul depozit și poate

vinde produse pe piață. Comandantul poate dona producția membrilor MU prin intermediul interfeței MU. Membrii MU pot vedea jurnalul de donații și ce companii există în ORG. Numai comandantul poate accesa organizația și poate produce/distribui resurse.

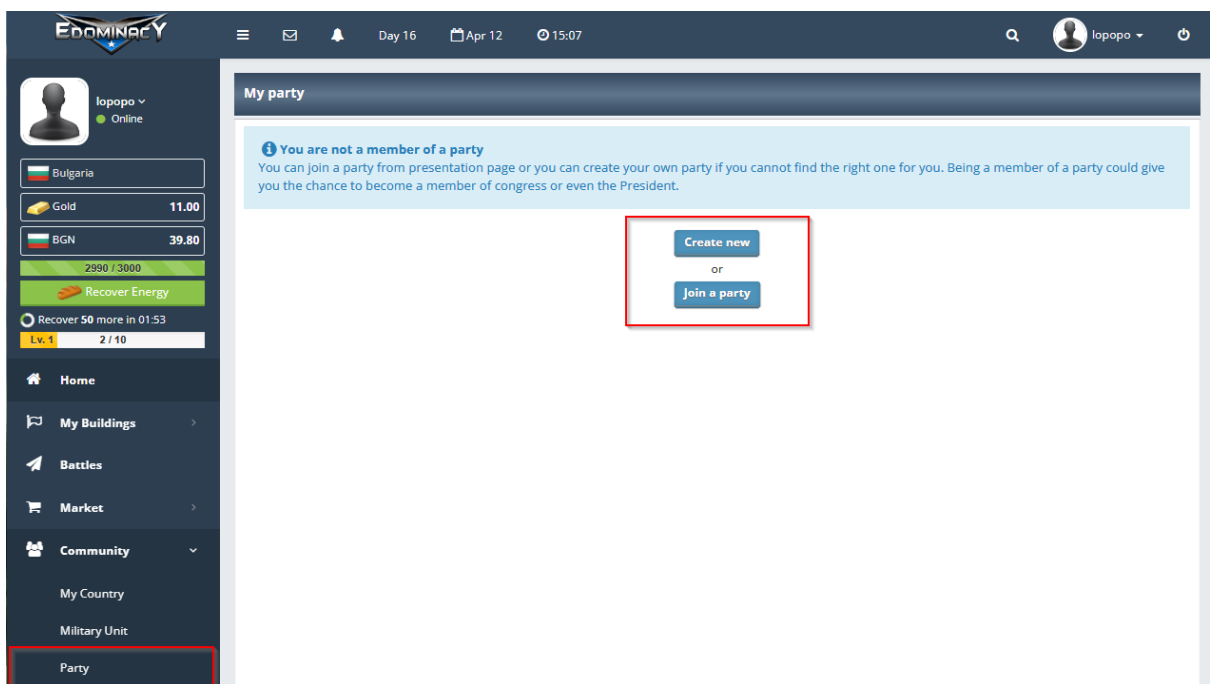


Pentru a crea o organizație, comandantul ar trebui să meargă în colțul din dreapta sus, să facă clic pe roata dințată și apoi să scrie numele organizației ORG pe care o dorește. Costă 50 aur.

Odată creată, organizația poate fi accesată din meniul unde veți vedea toate opțiunile. Imită un profil de jucător, astfel încât producerea, utilizarea stocării și toate celelalte sunt aceleași. După cum se arată în alte secțiuni ale acestui articol.

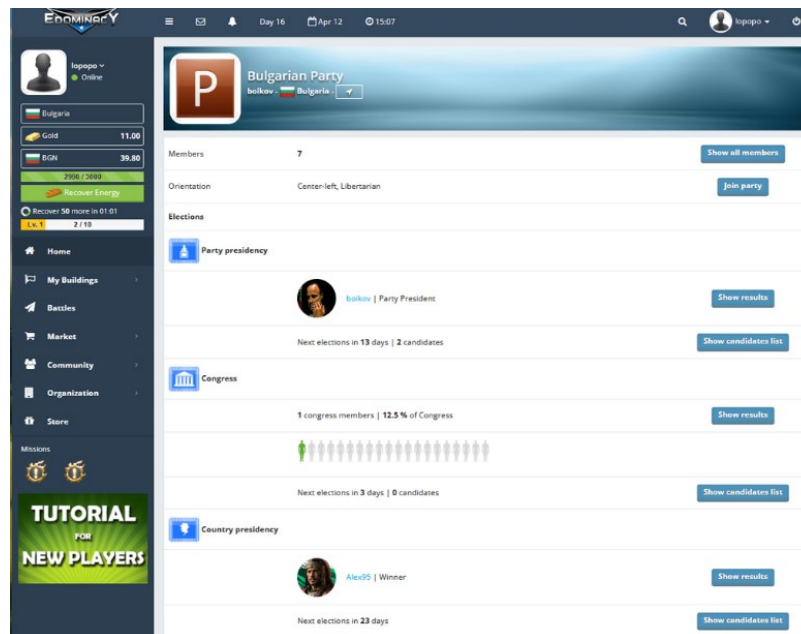


PARTIDUL



OBS: Presedintele partidului propune oamenii din congres si presedintele tarii la alegeri. Nu poti

candida la aceste functii fara acceptul presedintelui de partid. El este singurul care poate nominaliza aceste functii



Ce tipuri de companii există și pentru ce sunt folosite?

Există 6 tipuri diferite de companii: alimente, arme militare, arme navale, casă, spital și sistem de apărare. Vom scrie puțin despre fiecare dintre ele mai jos.

Puteți demola toate companiile dvs., cu excepția celor pe care le-ați primit la înregistrare sau a celor pe care le-ați actualizat în timpul unei reduceri de 50%. Pentru a produce alimente, aveți nevoie de materie primă alimentară. Puteți vedea producția de bază*, cantitatea de aur necesară pentru modernizare, cantitatea de materie primă necesară pentru fiecare lucrător și câți lucrători puteți utiliza în tabelele de mai jos.

Companiile alimentare produc alimentele necesare pentru recuperarea energiei. 1 Q1 Food recuperează 2 Energy Points, 1 Q2 Food - 4 Energy Points, 1 Q3 Food - 6 Energy Points, 1 Q4 Food - 8 Energy Point și 1 Q5 Food recuperează 10 Energy Points.

* Producția de bază - Producția atunci când nu există regiuni care

oferă bonusuri pentru resurse. Dacă o țară are toate cele 5 regiuni de resurse și acestea sunt conectate la capitală, acestea oferă o producție bonus de 100% producției de bază. Acest lucru se aplică tuturor tipurilor de companii.

Companiile de arme produc arme, pe care le puteți folosi în luptă și producția de rachete. Acestea pot fi arme ale armatei pentru bătălii terestre care sunt legate de forță sau arme navale pentru bătălii navale, care sunt legate de atributele inteligenței.

Pentru a produce arme, aveți nevoie de materii prime pentru arme. Fiecare nivel de calitate al armei oferă un bonus diferit de deteriorare față de daunele inițiale. Rata daunelor, producția de bază* (a se vedea mai sus), cantitatea de aur necesară pentru modernizare, cantitatea de materie primă necesară pentru fiecare lucrător și câți lucrători puteți utiliza sunt prezentate în tabelul de mai jos.

Companiile de case produc case. Pentru a produce o casă, trebuie să utilizați materia primă a casei. Casele vă oferă energie suplimentară care este adăugată la piscina de energie și scurtează timpul de care aveți nevoie pentru a reumple energia. În plus, vă oferă posibilitatea de a lucra de 2 ori pe zi în compania în care lucrați (nu se referă la munca managerului). Fiecare casă durează 7 zile și poate fi activată în clădiri îmbunătățite. Cantitatea de energie pe care o oferă fiecare casă, timpul pe care îl scad din rezerva de energie, producția de bază* (a se vedea mai sus), cantitatea de aur necesară pentru modernizare, cantitatea de materie primă de care are nevoie per lucrător și câți lucrători puteți utiliza sunt în tabelul de mai jos.

Companiile spitalicești furnizează spitale pentru o țară. Pentru a face un spital, trebuie să utilizați materia primă a casei. După ce sunt plasate într-o regiune a țării, acestea oferă recuperare de energie tuturor jucătorilor care au cetățenia țării respective și se află în acea regiune. Pentru a folosi energia dintr-un spital, trebuie să fii pe câmpul de luptă, iar în stânga butonului Luptă vei vedea o pictogramă de spital, ceea ce înseamnă că poți folosi energie din ea. Puteți folosi energia de la spital o dată pe zi. Spitalele durează 30 de zile, iar dacă o regiune este cucerită, spitalul este șters din regiune. Producția de bază* (a se vedea mai sus), cantitatea de aur necesară pentru modernizare, cantitatea de materie primă de care are nevoie per lucrător și câți lucrători puteți utiliza sunt în tabelul de mai jos.

Companiile de sisteme de apărare produc sisteme de apărare, care oferă un scut pentru a proteja regiunea în care este instalat prin

reducerea daunelor atacatorului. Pentru a produce un sistem de apărare, trebuie să găzduiți materii prime. Un sistem de apărare durează 30 de zile și este șters dacă o regiune este cucerită. Rețineți că DS oferă doar reducerea daunelor pentru apărător în bătălii directe, nu afectează daunele în războaiele de rezistență. Puteți verifica procentul de reducere a daunelor, producția de bază* (a se vedea mai sus), cantitatea de aur necesară pentru modernizare, cantitatea de materie primă necesară pentru fiecare lucrător și câți lucrători puteți utiliza în tabelul de mai jos.

Companiile de materii prime produc materii prime pentru alte companii. Există 3 tipuri de companii de materii prime: alimente, arme și materiale de casă. Rețineți că nu puteți vinde companiilor de materii prime și că materiile prime nu pot fi donate, ci doar puse pe piață. De asemenea, nu puteți actualiza companiile de materii prime. Le puteți crea folosind aur sau monedă locală, în funcție de calitatea companiei pe care doriți să o construiți. Puteți demola toate companiile brute pe care le construiți și puteți primi 50% din investiție, cu excepția celor gratuite furnizate la începutul jocului. Puteți vedea producția lor de bază* (vezi mai sus) și aurul/moneda necesară pentru construirea lor în tabelele de mai jos.

Company:	Quality	Upgrade	Workers	Products per work	Raw needed per work
Food	1		1	150	100
	2		2	150	120
	3		3	150	140
	4		5	150	160
	5		10	150	200
Army Weapon	1		1	20	100
	2		2	20	120
	3		3	20	140
	4		4	30	160
	5		5	30	200
Navy Weapon	1		1	20	100
	2		2	20	120
	3		3	20	140
	4		4	30	160
	5		5	30	200
House	1		1	0.2	1000
	2		2	0.2	1200
	3		3	0.2	1400
	4		5	0.2	1600
	5		10	0.2	2000
Hospital	1		1	0.02	1000
	2		2	0.02	1200
	3		3	0.02	1400
	4		5	0.02	1600
	5		10	0.02	2000

Defense system	1		1	0.02	1000
	2		2	0.02	1200
	3		3	0.02	1400
	4		5	0.02	1600
	5		10	0.02	2000
RAW food& wep	1		0	30	/
	2		0	70	/
	3		1	120	/
	4		1	170	/
	5		4	250	/
House RAW	1		1	30	/
	2		2	70	/
	3		3	120	/
	4		4	170	/
	5		5	250	/

Intrebari /Raspunsuri

Vreau să adaug un jucător ca prieten, cum pot face asta?

Dacă doriți să adăugați pe cineva ca prieten, primul lucru pe care trebuie să-l faceți este să vizitați linkul profilului său. Sub informațiile de bază ale profilului lor (locație, cetățenie, MU și apartenența la partid), puteți vedea câți prieteni au și câțiva jucători din lista lor de prieteni. Faceți clic pe "**Adăugați ca prieten**" pentru a le trimite o cerere de prietenie.

Aș dori să cumpăr ceva de pe piață, cum funcționează?

Pe **Market>Marketplace** puteți găsi produse precum materii prime, alimente, arme, case, spitale și sisteme de apărare. Materiile prime au un singur tip de calitate, dar toate celelalte produse sunt de la calitatea 1-5. Alegeți de care aveți nevoie, vedeți dacă există oferte pentru aceasta, tastați suma pe care doriți să o cumpărați, apoi faceți clic pe Cumpărare. Asigurați-vă că aveți suficientă monedă locală pentru a cumpăra.

Puteți cumpăra produse numai în țara în care vă aflați. Dacă doriți să cumpărați ceva dintr-o altă țară, trebuie să vă mutați mai întâi acolo. De asemenea, dacă doriți să cumpărați ceva dintr-o altă țară, trebuie să utilizați moneda locală.

Cum funcționează piața monetară?

Piața monetară este un loc unde puteți schimba aurul pentru moneda locală și invers. Îl puteți vizita prin **Market>Piața monetară** și veți vedea ofertele postate în țara în care vă aflați. În colțul din stânga sus, puteți alege între cursurile de schimb

Aur>Monedă și **Monedă>Aur**. Puteți vedea oferte din alte țări alegând o țară în colțul din dreapta sus, dar puteți cumpăra (sau posta propria ofertă) numai după ce vă mutați în țara respectivă. Când găsiți o ofertă care vi se potrivește, introduceți suma de aur / monedă pe care doriți să o cumpărați și faceți clic pe "**Cumpărați**".

Dacă doriți să postați propria ofertă, faceți clic pe "**Adăugați ofertă**". Apoi introduceți suma de aur / monedă pe care doriți să o vindeți, scrieți cursul de schimb la care o vindeți și faceți clic pe "**Salvați**". Aceeași regulă pentru locație se aplică și aici, de exemplu, dacă locația dvs. este în Anglia și doriți să vindeți aur pentru USD sau să vindeți USD, trebuie mai întâi să vă mutați în SUA pentru a plasa o ofertă. Sunteți limitat la 3 oferte în total. Puteți vizualiza ofertele dvs. făcând clic pe "**Ofertele mele**", unde le puteți șterge. Dacă doriți să reveniți la toate ofertele, faceți clic pe "**Toate ofertele**".

Pot cumpăra companii și cum să fac asta?

Puteți vinde companii, cu excepția companiilor de materii prime și a companiilor inițiale pe care le-ați primit la înregistrarea în joc. Faceți clic pe **Market>Companies for sale**, faceți clic pe tipul și calitatea companiei care vă interesează și vedeți dacă există oferte. Companiile pot fi vândute exclusiv pentru aur și nu cedează niciunei forme de impozitare.

Cu toate acestea, dacă doriți să vindeți o companie, trebuie să mergeți la **Clădirile > Companiile mele**, să faceți clic pe compania pe care doriți să o vindeți, să introduceți prețul și să faceți clic pe "**Vindeți**".

Note importante:

1. Puteți cumpăra o companie numai în țara de cetățenie; Cu toate acestea, îl puteți plasa spre vânzare în orice țară, trebuie doar să vă mutați mai întâi acolo.
2. Nu puteți vinde o companie timp de 10 zile după ce ați creat-o sau ați cumpărat-o.

Cum să creezi un ziar și să scrii un articol?

Trebuie să mergi pe **Comunitate și apoi pe Ziar**. Veți vedea butonul pentru a crea unul și odată ce îl faceți, va exista un buton "**Scrieți un articol**". Odată ce publicați un articol, împărtășiți-l în strigăte și în Discord pentru a obține atenția. Oamenii se pot abona la dvs., ceea ce vă va acorda o medalie pentru fiecare 100 de abonați. De asemenea, vă pot susține articolele cu valută.

Întrebări frecvente:

M-am înregistrat accidental în altă țară, îmi puteți schimba cetățenia?

Nu mai facem asta. Alegerile s-au încheiat deja, președinții de țară sunt numiți și vă pot acorda cetățenia, administratorii nu se vor amesteca în ea.

Este posibil ca 3 persoane să se înregistreze de pe o adresă 1IP?

Nu, nu permitem mai mult de 2 jucători pe adresa 1IP și permitem acest lucru numai dacă sunt raportați în Asistență.

Misiunea 10:

Pentru "Călătorie în jurul lumii", trebuie să cumpăr valută în fiecare țară sau pot cumpăra valută în țara mea și să călătoresc? De asemenea, trebuie să fie 20 de țări diferite sau mă pot deplasa între câteva dintre ele? Puteți folosi aurul, moneda și energia pentru a călători. Și trebuie să călătoriți în 20 de țări diferite pentru a finaliza misiunea.

Pot dona aur pe care îl câștig din recomandările(referral) mele către ei?

Da, puteți dona aur jucătorului de la care l-ați câștigat.

Pot dona aur pe care l-am cumpărat de la magazin și cât de mult?

Puteți face orice doriți cu aurul pe care l-ați cumpărat din magazin.

Pot vinde sau demola companiile pe care le-am primit la înregistrare?

Nu poți vinde sau demola companiile pe care le-ai primit. Nu poți vinde deloc companii brute. Ele pot fi doar demolate. Nu puteți demola sau vinde o companie pe care ați modernizat-o în timpul unei reduceri.

Pot fi localizat într-o MU care se află într-o altă țară?

Da, puteți fi într-o unitate militară care are o cetățenie diferită de dvs., dar observați că după schimbarea cetățeniei de 2 ori veți fi eliminat din unitatea militară (dacă ați fost în aceeași) și va trebui

să vă alăturați din nou.

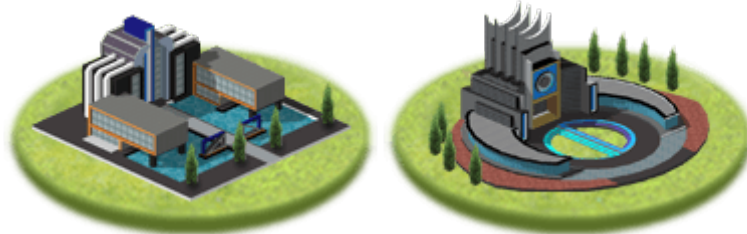
MISIUNI

Misiunile sunt foarte importante in dezvoltarea noastra ca incepatori, multe premii si avantaje sunt obtinute. Acestea ofera o modalitate rapida de dezvoltare , precum si de ajungere din urma a jucatorilor mai vechi?

Nu este greu, incepatorii au traing ground speciale care iti dau strength si inteligenta.

Prima misiune este sa ne antrenam zilnic

2 cladiri ce asigura +75 strenght si intelligence au fost adaugate recent. Acesta dureaza pana cand atingem strength 3500



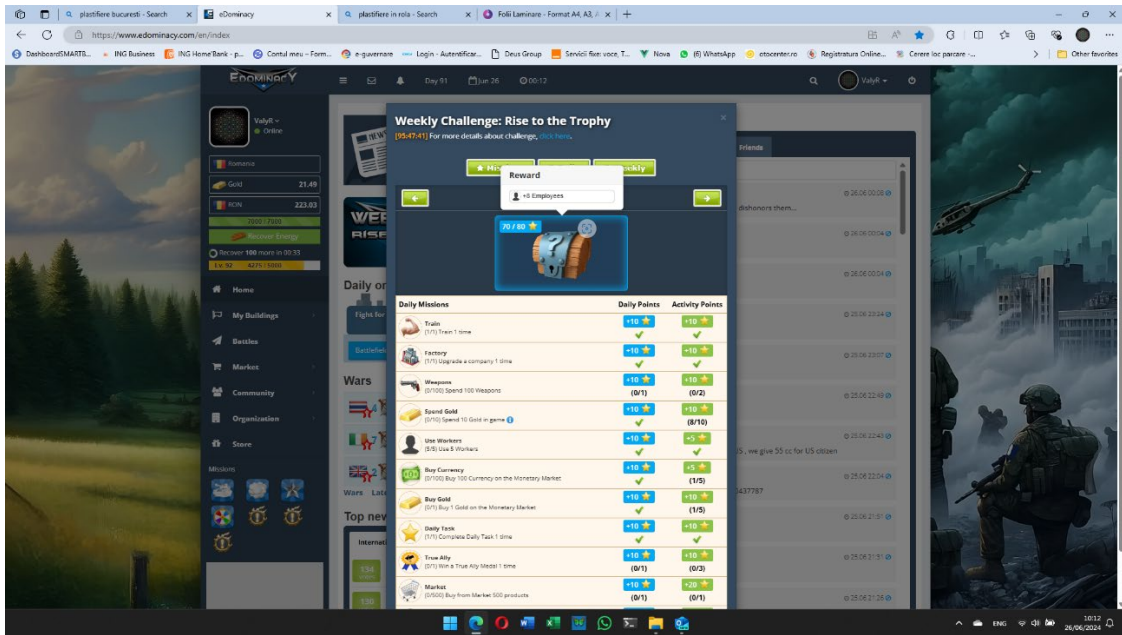
Tinand cont ca in momentul de fata un jucator de nivel maxim are pana in 4000 dtrengh cu o rata de maximum +40 /zi noi avem dublu fata de ei , chiar si cu TG neupgradat.

Daca facem un calcul simplu in aproximativ 3 luni putem fi aproape de ei

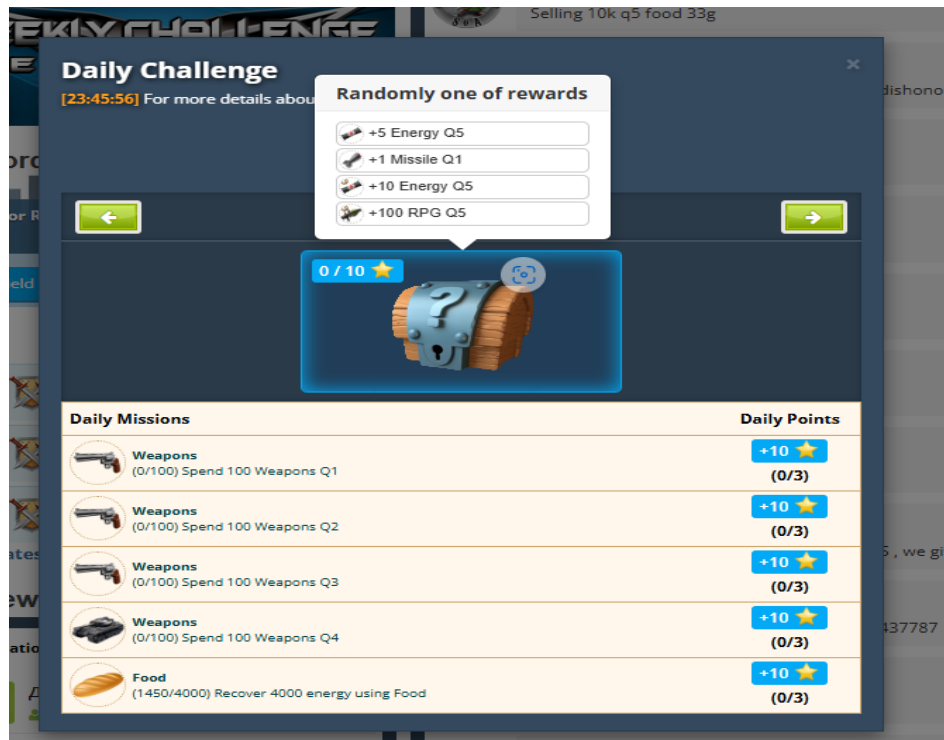
Foarte important !!! Formula de damage difera fata de alte jocuri, este ceva de genul $(5*\text{nivel} + 2*\text{strength})*\text{booster}*\text{arme}*$
!!

Este foarte important de asemenea sa crestem ca nivel, nu ne ajuta prea mult daca numai muncim si ne antrenam, trebuie sa si luptam , sa crestem in nivel, pentru a deveni eficienti mai tarziu.

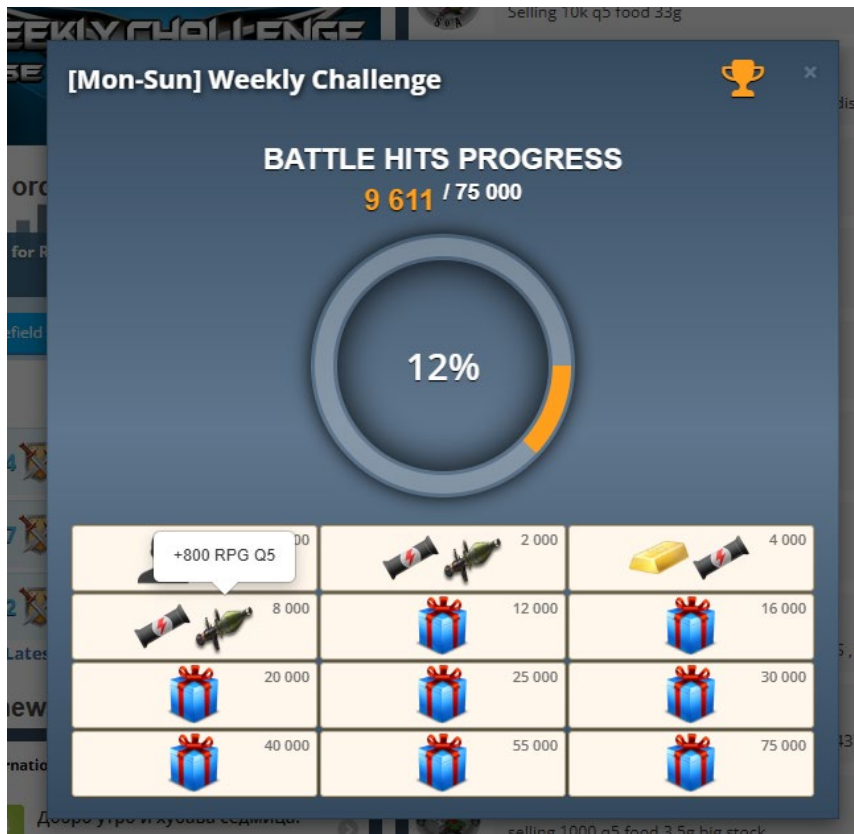
MISIUNI ZILNICE



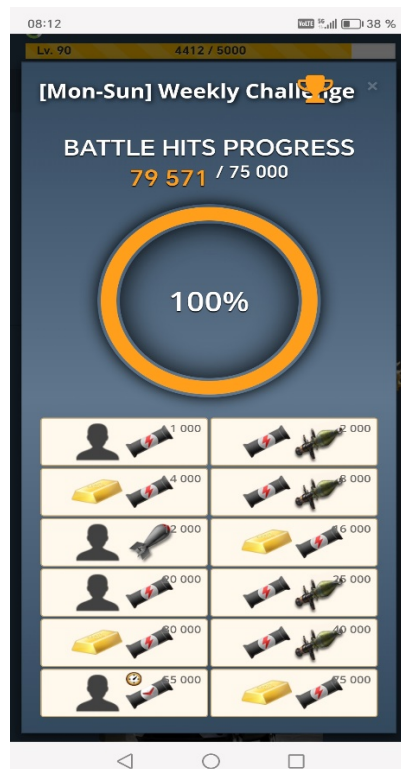
Weekly challenge , rasplati bune in masura activitatii, se recomanda pe cat posibil ajungerea la nivelul 80/100 pentru a lua angajatii.



Misiune din stanga, daily challenge , in principal se lupta cu arme, cam grea la inceput, nu este mare pierdere daca nu faceti decat cateva nivele





























Aceasta este o misiune cu hituri, adica trebuie sa dai damage, lovituri , cu mana goala , nu conteaza armele 1000 damage de pe bara noastra valoreaza 100 lovituri aici. Premiile sunt foarte frumoase, sfatuiesc pe toata lumea sa participe.



[4d 23h] Weekly Tournament 14

Top M-Units Top Soldiers ★ Top Soldiers ★★ Top Soldiers ★★★

Top Soldiers ★ **+150 Gold**

1	 CetroReD 🇷🇺 †EFA†		141M
2	 MuMC 🇷🇺 Бригада		60M
3	 Jomiabe 🇷🇺 †EFA†		41M
4	 Kibrot hataava 🇷🇺 Black OPS		35M
5	 Vojvoda Pele 🇷🇺 Serbian Special Forces		32M
6	 shaumatrauma 🇷🇺 ZNG Croatia		28M
7	 Makarov 🇷🇺 ZNG Croatia		27M
8	 CT5555 🇷🇺 Fuerzas Especiales Chile		19M
9	 SimicTzar 🇷🇺 Штрумфови		19M
10	 Malaysia 🇲🇾 Pasukan Khas Laut PASKAL		19M
11	 Alapito 🇷🇺 Kárpát Dandár		15M
12	 Patches 🇷🇺 Illyrians II		14M
13	 Camello del Desierto 🇷🇺 Lupii Carpatini		12M

Misiune pentru elitele razboinice, cei mai multi au cumparat war pack pentru a concura aici, rasplati mari dar si investitii foarte mari, depinde de fiecare cum doreste sa joace. Totusi la nivelurile 1 si 2 se poate atinge pozitia 30 cu rasplati bune fara bani investiti.

- Weekly Tournament tiers

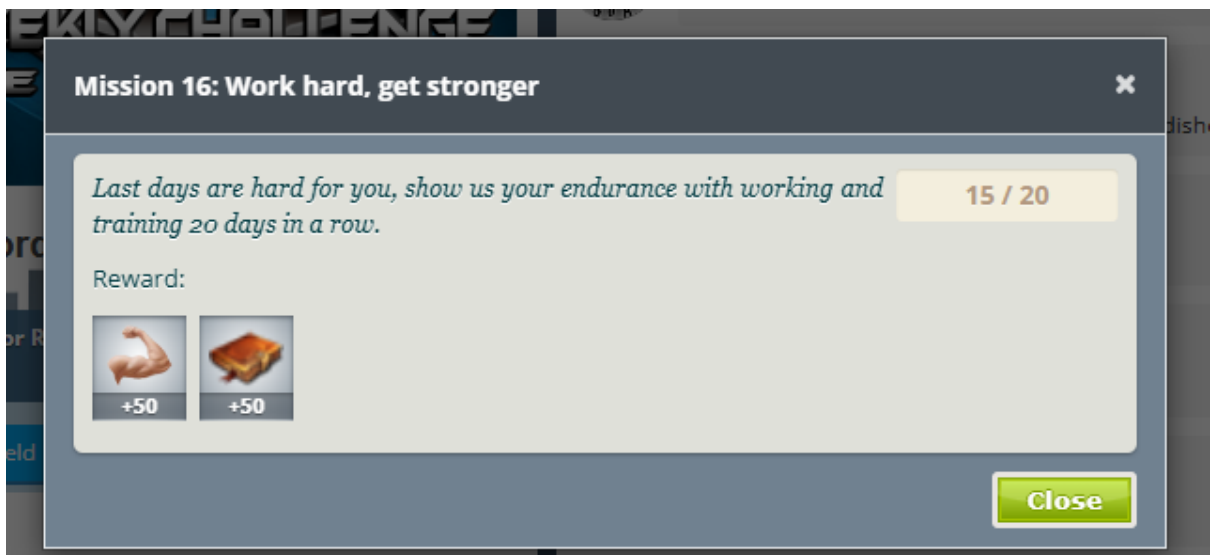
★ **1-1500 Strength**

★★ **1501-3500 Strength**

★★★ **3501+ Strength**



Aceasta nu se merita decat in cazuri exceptionale, pierzi 10 gold la o ruleta unde 99% iti pica 20 EB, pentru dinozaurii care au bani in conditii de urgenta maxima se foloseste. Altfel nu.



Misiunile cu ! din stanga , in general merita facute dar nu este graba, acestea nu dispar decat la indeplinirea lor

Caz real de lupta terestra

Battle



Am postat acest screenshot de lupta pentru a va avertiza impotriva folosirii warfare. Dupa cum vedeti avem toate armele intr-o lupta terestre, arme ,boostere, bombe nukes precum si infamul **WARFARE**. Sa nu va pacaliti sa apasati pe dansul, costa 300 ron (15 aur) si nu face decat sa iti consume dintr-o data toata bara. Ai 7000 ai consumat 7000 odata cu damage aferent. Timp de 3 min. Este utilizat (rar) numai de jucatorii extrem de puternici pentru a maximiza daunele in ultimile secunde de lupta.
In rest este o tragedie.

NAVY(NAVAL)

Postez acum si o lupta navala, se vede ca aici putem utiliza numai nave si bazooci si rachete/nukes. Nu putem utiliza arme terestre (tancuri/Pistoale)

Battle



Acesta este mult asteptatul sfarsit al articolului , jocul este de strategie si necesita destule cunostinte, in timp veti vedea ca devine usor si genereaza satisfactie (in particular poate genera si nervi).

Cel mai important lucru sunt **Oamenii**, daca aveti posibilitatea de a aduce pe cineva in joc pe referral sau nu , acesta este cel mai important, daca jucam singuri sau cu putini prieteni si beneficiile sunt limitate.

Tara noastra va beneficia enorm de pe urma fiecarui nou om care se inscrie aici, el genereaza atmosfera sociala , incasari la stat si mai tarziu si damage , ceea ce conduce la bonusuri si un nivel mai ridicat al calitatii "eVietii" .Nu ezitati daca aveti posibilitatea sa ii aduceti si pe ei. Jocul poate fi jucat si foarte activ si mai lejer, poti fi si luptator si fermier si economist. In functie de preferinte.

Va multumesc !